

Typ	Weiser	Zaubern + 13
-----	--------	--------------

[illegible]

*: +2 auf EW:Zaubern für Spezialisierung von Magiern

[illegible]

wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen

[illegible]



GS	0										
SS	0										
KS	0										

Am Körper getragen	
Angelhaken	
Angelschnur (20)	
Eisenkeil	
Erste-Hilfe-Ausrüstung	
Fackeln (10)	
Feuerstein und Zunder	
Hammer	
Kilt	
Dolch	
Magierstab	
Schild:groß	geeignet zur Parade aller Angriffsarten
Gewicht 14,8 von 20,0 kg	